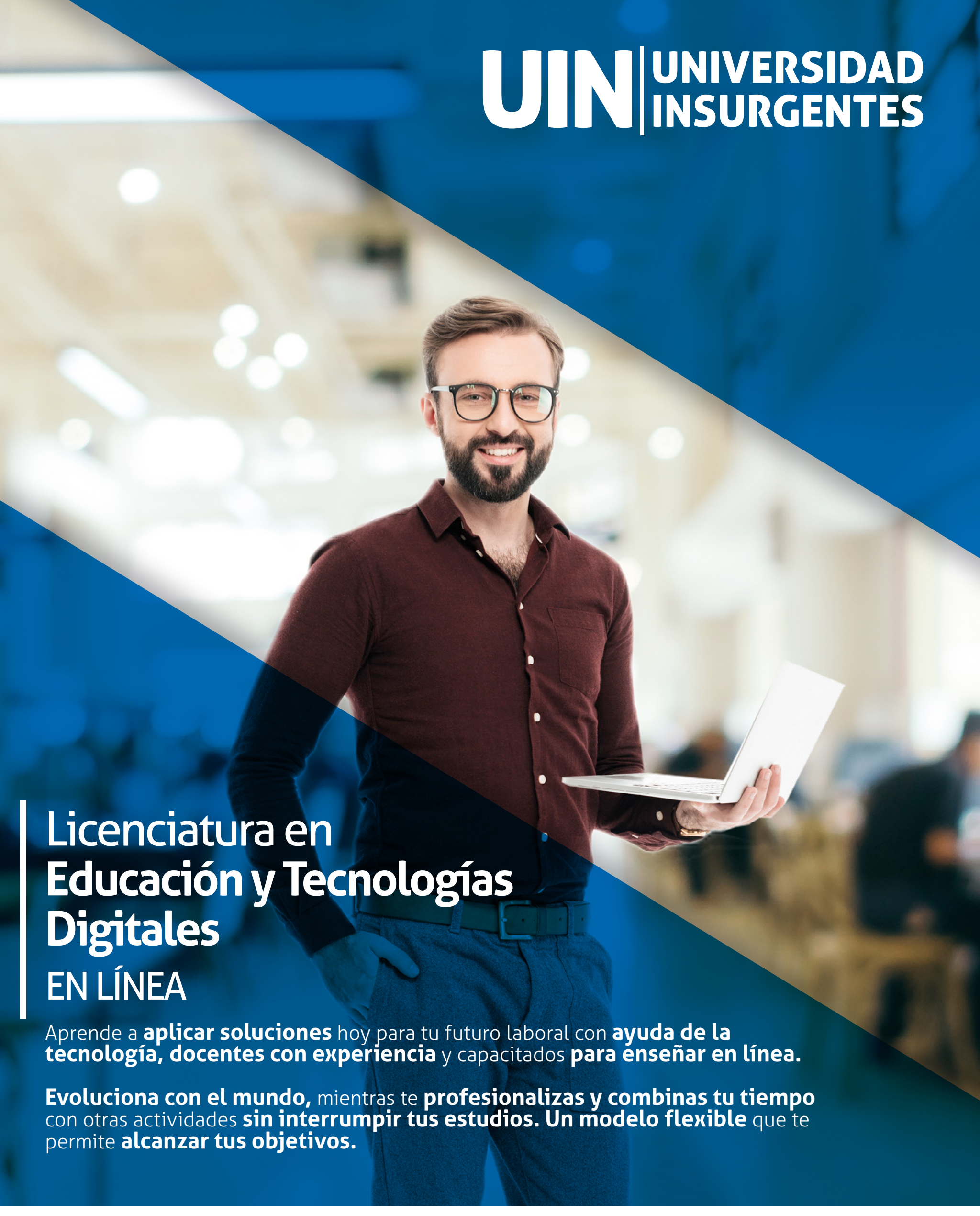
UIN | UNIVERSIDAD INSURGENTES



Licenciatura en **Educación y Tecnologías Digitales**

EN LÍNEA

Aprende a **aplicar soluciones** hoy para tu futuro laboral con **ayuda de la tecnología, docentes con experiencia** y capacitados **para enseñar en línea.**

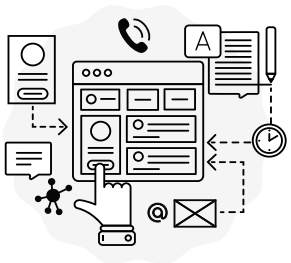
Evoluciona con el mundo, mientras te **profesionalizas y combinas tu tiempo** con otras actividades **sin interrumpir tus estudios. Un modelo flexible** que te permite **alcanzar tus objetivos.**

Blackboard collaborate

Open LMS

Google Workspace for Education

Las Nuevas Licenciaturas en línea te ofrecen:



Tecnología para el aprendizaje:

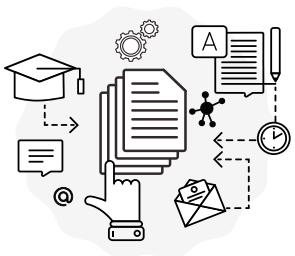
Estudiarás bajo un modelo innovador y con tecnologías especializadas para la educación como es la plataforma **Open LMS +** el acompañamiento de tu docente en aulas virtuales de **Blackboard Collaborate** y el mejor complemento de **Google Workspace for Education Plus.** Asimismo cuentas con el **Centro de Acompañamiento UIN** brindándote soporte durante toda tu estancia.

Balance de horas:

Modelo educativo que te permite estudiar y trabajar al mismo tiempo. Gracias al uso de las herramientas digitales, podrás estudiar en cualquier lugar, cualquier momento y desde cualquier dispositivo.

Experiencia universitaria y práctica para el trabajo:

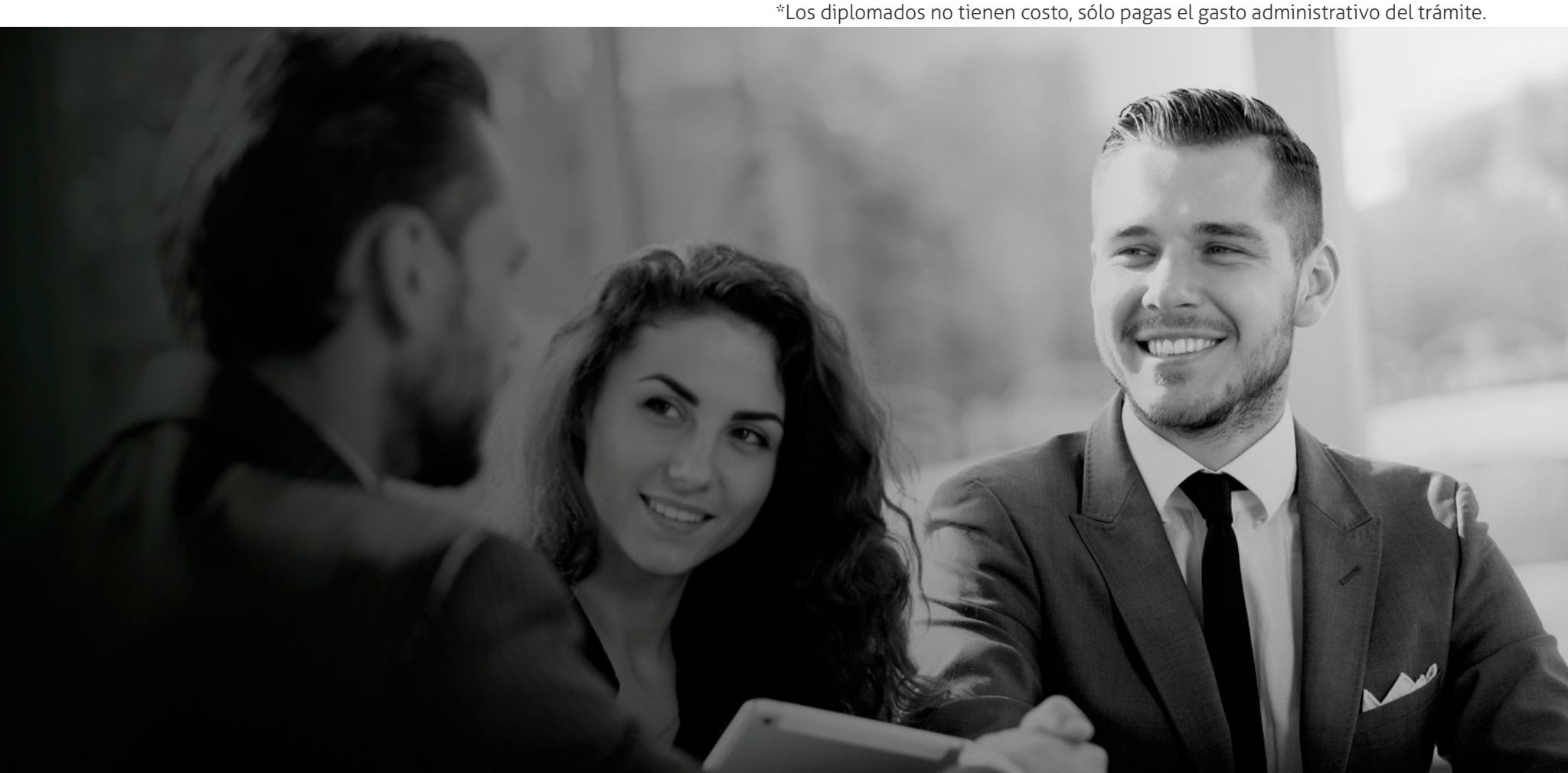
Obtén experiencia y aplica de inmediato los conocimientos aprendidos durante tu licenciatura para el beneficio de tu crecimiento laboral. Empodérate, destaca tu capacidad de trabajar con equipos conformados por diferentes disciplinas.



Diplomados:

Desarrollo de habilidades a lo largo de tu carrera. Obtendrás hasta 3 diplomados* que avalan el conocimiento y habilidades que vas desarrollando. Vuélvete más competitivo.

*Los diplomados no tienen costo, sólo pagas el gasto administrativo del trámite.



Misión

Contribuir al desarrollo académico de nuestros estudiantes, para el logro de su mejor desempeño laboral y de su calidad de vida.

Objetivo general de la carrera

Formar profesionistas preparados para diseñar, planear, organizar y evaluar proyectos educativos basados en tecnologías digitales, en instituciones educativas, organizaciones del sector público y del sector privado.

Diseñar y evaluar propuestas de implementación de entornos virtuales de aprendizaje, así como estrategias de mejora académica en los diferentes ámbitos de formación profesional y para el trabajo, que incorporen el uso de herramientas digitales en entornos presenciales, semipresenciales y virtuales. Dar soluciones a problemas de entrega de servicios educativos a ciertas regiones y/o sectores de la población con base en el diagnóstico de la brecha tecnológica en la sociedad actual.

Dirigir, planear, gestionar y evaluar programas educativos en línea. Evaluar aptitudes y actitudes para la comprensión de las necesidades institucionales, utilizando los principales métodos de investigación, incluyendo el análisis de datos de las redes informáticas, apoyando su desempeño en criterios éticos y humanistas.

Perfil de Ingreso

Aptitudes

- Compromiso, responsabilidad y servicio.
- Iniciativa y creatividad.
- Trabajo en equipo.

Habilidades

- Capacidad reflexiva.
- Pensamiento crítico.
- Habilidades digitales básicas.
- Colaboración e interacción grupal.

Conocimientos

- Comprensión lectora.
- Expresión oral y escrita.
- Aplicación de conceptos numéricos básicos.
- Poseer cultura general y conocimientos del nivel académico previo.

Plan de estudios
Licenciatura en **Educación y Tecnologías Digitales**

SEP
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA

FIMPES

Área Básica

Historia de la Educación
Psicobiología del Comportamiento
Pensamiento y Lenguaje
Estrategias de Aprendizaje
Psicología del Infante
Teorías Pedagógicas
Aprendizaje y Memoria
Tecnologías de Información en la Empresa
Motivación y Emoción
Estadística Descriptiva
Psicología del Desarrollo del Adolescente
Teoría y Técnica de la Entrevista
Filosofía de la Educación
Psicología de la Adultez y Senectud
Métodos Cuantitativos para la Investigación Pedagógica
Políticas Públicas y Legislación Educativa

Área Interdisciplinar

Diseño de Materiales Educativos
Historia de la Educación en México
Estrategias Didácticas
Didáctica y Recursos Tecnológicos
Modelos del Diseño Instruccional
Teoría Curricular
Desarrollo y Evaluación Curricular
Educación Virtual y en Línea
Evaluación de Instituciones Educativas
Evaluación Educativa
Tendencias Educativas
Modelos de Educación Basada en Competencias
Acreditación y Certificación Educativa

Área Disciplinar

Tecnología Educativa
Educación Basada en Tecnologías
Proyectos de Educación a Distancia
Diseño de Programas en Ambientes de Aprendizaje
Tecnología Educativa y Diversidad
Planeación de Educación en Línea
Evaluación en los Entornos Virtuales

¿Dónde podrás trabajar?

En empresas como diseñador de cursos y recursos educativos, coordinadores y evaluadores de entornos virtuales, capacitadores de personal académico, dentro de instituciones educativas públicas o privadas; desarrollo de materiales educativos para la enseñanza presencial y en línea.

Perfil de Egreso

Conocimientos

- Teorías pedagógicas y estrategias de aprendizaje.
- Diseño e implementación de proyectos de educación a distancia.
- Contexto histórico y social del entorno educativo nacional.
- Utilización de recursos educativos para la enseñanza en ambientes virtuales.
- Políticas públicas y legislación de la enseñanza en México.
- Tecnología educativa y sus aplicaciones.
- Modelos de educación basada en competencias.
- Diagnóstico y evaluación de proyectos de educación a distancia.
- Revisión, diagnóstico, evaluación de los recursos tecnológicos educativos.
- Desarrollo de competencias docentes y profesionales en la sociedad de la información.
- Investigación y análisis de implicaciones de la tecnología en el ámbito educativo.
- Revisión de las tendencias educativas en México y el mundo.

Habilidades

- Toma de decisiones apoyado en la capacidad de análisis de las tecnologías educativas.
- Análisis del contexto histórico y normativo de las tecnologías de información en la educación.
- Resolución de problemas de diseño instruccional en línea en los ámbitos escolar e institucional.
- Evaluación de procesos de educativos virtuales en distintos niveles.
- Intervención en modelos de educación a distancia de forma efectiva y asertiva.
- Desarrollo de proyectos de comunicación educativa a través del internet.
- Planeación y gestión de programas educativos en ambientes virtuales.
- Trabajo en condiciones de presión e incertidumbre en el ámbito educativo.
- Establecimiento de objetivos alcanzables, priorizando planes de acción y calendarios para el logro de las metas institucionales.
- Inclusión de tecnologías de información y comunicaciones en las distintas modalidades de formación profesional.
- Desarrollo de materiales educativos para la enseñanza presencial, en línea y para el autoaprendizaje.
- Revisión, diagnóstico, evaluación de proyectos de educación en línea.
- Inclusión educativa y atención a la diversidad.
- Utilización de ambientes virtuales aplicados a la educación.
- Aplicación de técnicas de entrevista individual y grupal como base para el diagnóstico de necesidades de capacitación.
- Dirección, supervisión y coordinación de equipos y grupos de trabajo colaborativo en internet.
- Adaptación al cambio tecnológico dentro de las instituciones de forma práctica.
- Disposición para establecer relaciones interpersonales adecuada.

Actitudes y Valores

- Comportamiento ético.
- Visión empresarial.
- Constancia y esfuerzo.
- Perseverancia y superación.
- Actitud de aprendizaje constante.
- Capacidad de trabajo interdisciplinario y en equipo.
- Actitud y vocación de servicio.

UIN | UNIVERSIDAD INSURGENTES

Licenciatura en **Educación y Tecnologías Digitales**

EN LÍNEA

UniversidadInsurgentesOficial

UInsurgentes

55 5512 1212

56 1134 1564

universidadinsurgentes.edu.mx